**TRABAJO PRÁCTICO N°1**

**EJERCICIOS**

1-Crear una clase Empleado, con las siguientes propiedades nombre, apellido, edad (dato numérico), activo (dato del tipo true/false), roles (es un array con los roles que puede desempañar el empleado), dato que contiene información extra, puede ser la cantidad de hijos(un número) o el título (una cadena). Deberá un constructor (que inicialice los atributos y los muestre por consola).

Instanciar un objeto y luego compilar el typescript a js.

2-Crear la clase Rectángulo con dos propiedades: base y altura, un método “área” (que devolverá el área del rectángulo)

3-Crear la clase Figura, A partir del ejercicio anterior "1-Rectángulo.ts" deberá sacar 2 clases con dos propiedades: base y altura (similar al ejercicio anterior)

Crear 2 clases hijas, “Rectángulo” y un “Triangulo” también con dos propiedades: base y altura ambas clases tendrán el método “calcularArea”.

La clase “Rectangulo” además contendrá el método “calcularPerimetro”

4- La siguiente función contendrá parámetros obligatorios, opcionales y otros serán por defecto si no le pasamos ninguno.

Deberás adaptarlos de la siguiente forma:

nombre → obligatorio

edad → opcional

puesto → por defecto u omisión será "operario"

5- Convertir las siguientes funciones a funciones flecha

function obtenerDoble( a, b ){

return (a + b) \* 2

}

function obtenerTriple( a, b, c ){

return (a + b +c) \* 3

}

6- Convertir esta funcion a una funcion de flecha

function resultadoDoble( a, b ){

return (a + b) \* 2

}